

# A caminho da Boa Esperança

Hora de jogar! Quer se aventurar por um belo vale? Por ele já passaram muitas pessoas ao longo dos séculos, e cada uma contribuiu um pouco com a história e memória deste lugar. Agora é a sua vez de percorrer esse caminho, sendo seu ponto de partida a Serra dos Mascates, um imponente conjunto de morros que cercam a cidade de Belo Vale, e seu ponto de chegada a Fazenda Boa Esperança. Mas lembre-se: jogue com sua família e na segurança do seu lar; quando tudo isso passar, você poderá jogar com seus amigos. Divirta-se e boa sorte!

## Início

Comece aqui

Avistou uma cascavel? Lembre-se que, aqui, você é a visita. Não marque bobeira e desvie seu caminho. **Avance 2 casas.**

Tomou banho na Cachoeira Boa Esperança mas deixou o lixo para trás? **Volte 4 casas.**

A sombra das Sapucaias é um convite para a soneca, né?! **Fique 1 rodada sem jogar e descanse antes de chegar.**

**Parabéns!** Você chegou à bicentenária Fazenda Boa Esperança. Simplesmente, aproveite!

Desceu a serra e não observou a paisagem? **Comece novamente** e aprecie a natureza.

Vai à Boa Morte? Não? Chegou até aqui e não vai conhecer a comunidade? **Volte 3 casas** e reveja seu percurso.

Recolheu o lixo para chegar na cachoeira? O meio ambiente agradece. Parabéns! **Avance 5 casas.**

Falta pouco! Utilize as placas de sinalização para chegar à Fazenda. **Avance 2 casas.**

- 1 Fazenda Boa Esperança
- 2 Centro de Belo Vale
- 3 Comunidade Quilombola de Boa Morte
- 4 Comunidade Quilombola de Chacrinha dos Pretos
- 5 Santana do Paraopeba
- 6 Comunidade Rural Noiva do Cordeiro
- 7 Ruínas da Serra da Calçada
- 8 Serra dos Mascates
- 9 Cachoeira Boa Esperança
- 10 Cachoeira do Mascate
- 11 Cavas de mineração

-  Rodovia
-  Estradas
-  Rio Paraopeba
-  Estrada Férrea

Higienizou as mãos, mas não usou a máscara corretamente? **Volte 5 casas** e pense nos impactos disso.

Bateu aquela fome e está sem energia? Saboreie à mexerica, que é símbolo da cidade. **Passe sua vez!**

Fotografou tudo que queria? **Avance 2 casas,** pois a bateria está acabando, mas o percurso não.

No período de chuvas, o rio costuma "subir". Não perca tempo: **avance 3 casas** para atravessar a ponte.

Errou o caminho mais uma vez? As ruínas da Chacrinha são parada obrigatória! Uma pena, **volte 1 casa.**

